



INSTRUKCJA OBSŁUGI ZAMKA ELEKTRONICZNEGO DO SEJFU KOLIBER 2.0 20

SPIS TREŚCI

INFORMACJE OGÓLNE.....	2
ZMIANA KODU FABRYCZNEGO I ZMIANY KODÓW UŻYTKOWNIKÓW	2
OTWIERANIE SEJFU	2
PROGRAMOWANIE DODATKOWYCH UŻYTKOWNIKÓW	3
USUWANIE KODU UŻYTKOWNIKA.....	3
USTAWIANIE OPÓŹNIENIA CZASOWEGO	4
PROGRAMOWANIE FUNKCJI CZTERY OCZY	4
DEZAKTYWACJA FUNKCJI CZTERY OCZY	4
FUNKCJA SAMOBLOKUJĄCA	5
WYMIANA BATERII.....	5
OTWARCIE AWARYJNE SEJFU	6
DANE KONTAKTOWE SERWISU KONSMETAL.....	7

INFORMACJE OGÓLNE

- Zamek uruchamiany jest przy pomocy kodu od 6 do 8 znaków. Kod fabryczny to 12345678.
- Zamek umożliwia wprowadzenie pięciu kodów użytkowników. Każdy kod użytkownika może być używany niezależnie.
- Każdy kod użytkownika można usunąć oddzielnie i niezależnie od pozostałych.
- W przypadku ustawienia funkcji opóźnienia otwarcia – czas opóźnienia otwarcia można ustawić w zakresie od 01 do 59 minut.
- W zamku można ustawić tryb otwierania zamka w trybie cztery oczy – użytkownik musi wprowadzić dwa zestawy haseł, aby otworzyć drzwi.
- Zamek automatycznie zablokuje się na 5 minut po wprowadzeniu czterech kolejnych błędnych haseł.

Tabela 1 Wartości fabryczne

Hasło fabryczne	12345678
Hasło użytkownika 1	Brak
Hasło użytkownika 2	Brak
Hasło użytkownika 3	Brak
Hasło użytkownika 4	Brak
Hasło użytkownika 5	brak
Automatyczne opóźnienie przed otwarciem	00
Sposób otwarcia zamka	1 (bez funkcji cztery oczy)

ZMIANA KODU FABRYCZNEGO I ZMIANY KODÓW UŻYTKOWNIKÓW

Aby ustawić kod po raz pierwszy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk *. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod zmiany hasła **888**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod fabryczny i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź nowy kod i potwierdź przyciskiem #. Wprowadź ponownie nowy kod i ponownie potwierdź przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawną zmianę kodu. Jeżeli podczas programowania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces zmiany kodu należy rozpocząć od nowa.

UWAGA! Po zmianie kodu należy trzykrotnie sprawdzić nowy kod na otwartych drzwiach sejfów zanim zostaną one zamknięte. Poprawnie ustawiony kod staje się kodem głównym.

Aby zmienić ustawiony kod główny na inny, postępuj analogicznie, wpisując w miejsce kodu fabrycznego kod główny.

OTWIERANIE SEJFU

Aby otworzyć sejf, wpisz na klawiaturze kod i potwierdź przyciskiem #.

PROGRAMOWANIE DODATKOWYCH UŻYTKOWNIKÓW

Aby ustawić kod nowego użytkownika, należy wykonać następujące czynności:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk *. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod nadania nowego użytkownika **333**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod główny (lub fabryczny, jeśli robisz to przed zmianą kodu fabrycznego na nowy kod – główny) i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź ID użytkownika (od 1 do 5), potwierdź #.
3. Wprowadź nowy dodatkowy kod i potwierdź #. Wprowadź ponownie nowy dodatkowy kod i ponownie potwierdź przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawne dodanie kodu nowego użytkownika. Jeżeli podczas programowania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces należy rozpocząć od nowa.

UWAGA! ID użytkownika jest numerem porządkowym w pamięci zamka. Po nadaniu nowego kodu użytkownika należy trzykrotnie sprawdzić nowy kod na otwartych drzwiach sejfu zanim zostaną one zamknięte. Po dodaniu nowego użytkownika (nowego kodu) sejf będzie posiadał dwa kody umożliwiające otwarcie sejfu. Po dodaniu trzeciego użytkownika, sejf będzie posiadał trzy kody umożliwiające jego otwarcie itd.

USUWANIE KODU UŻYTKOWNIKA

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk *. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod usunięcia użytkownika **666**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod główny (lub fabryczny, jeśli robisz to przed zmianą kodu fabrycznego na nowy kod – główny) i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź ID użytkownika, którego kod chcesz skasować (od 1 do 5), potwierdź #. Jeżeli zapali się czerwona dioda, ponownie wprowadź ID kasowanego użytkownika kończąc przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawne usunięcie kodu użytkownika. Jeżeli podczas działania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces usunięcia kodu należy rozpocząć od nowa.

USTAWIANIE OPÓŹNIENIA CZASOWEGO

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk *. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod ustawienia opóźnienia czasowego **159**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod główny (lub fabryczny, jeśli robisz to przed zmianą kodu fabrycznego na nowy kod – główny) i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź opóźnienie czasowe z przedziału 01 do 59 (są to minuty), potwierdź przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawne ustawienie opóźnienia czasowego przed otwarciem sejfu. Jeżeli podczas programowania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces ustawiania opóźnienia czasowego należy rozpocząć od nowa.

Dezaktywacja opóźnienia czasowego: wykonaj powyższe kroki, wprowadzając opóźnienie czasowe **00**.

PROGRAMOWANIE FUNKCJI CZTERY OCZY

Funkcja ta pozwala na otwarcie zamka tylko posługując się dwoma niezależnymi kodami (konieczne dodanie min. 2 użytkowników). Wprowadzenie kodu głównego znosi tryb czterech oczu – kod główny jest kodem przełamującym, który otworzy zamek mimo włączonej funkcji czterech oczu.

Aby ustawić funkcję trybu cztery oczy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod ustawienia funkcji cztery oczy **158**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod główny (lub fabryczny, jeśli robisz to przed zmianą kodu fabrycznego na nowy kod – główny) i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź sposób otwarcia zamka wciskając przycisk **2** na klawiaturze zamka, potwierdź przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawne ustawienie funkcji cztery oczy. Jeżeli podczas programowania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces ustawiania opóźnienia czasowego należy rozpocząć od nowa.

DEZAKTYWACJA FUNKCJI CZTERY OCZY

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **. Gdy usłyszysz podwójny sygnał dźwiękowy i zapali się pomarańczowa dioda, wprowadź kod funkcji cztery oczy **158**, potwierdź przyciskiem #, następnie wprowadź kod główny (lub fabryczny, jeśli robisz to przed zmianą kodu fabrycznego na nowy kod – główny) i potwierdź przyciskiem #.
2. Wprowadź sposób otwarcia zamka wciskając przycisk **1** na klawiaturze zamka, potwierdź przyciskiem #.

Zapalenie się zielonej diody oznacza poprawne usunięcie funkcji cztery oczy. Jeżeli podczas programowania pomarańczowa dioda zgaśnie, oznacza to, że czynności były wykonywane zbyt wolno i proces ustawiania opóźnienia czasowego należy rozpocząć od nowa.

UWAGA! Ustawienia fabryczne zamka – bez funkcji cztery oczy (kod 1)

Dostępne funkcje:

1 – otwarcie zamka za pomocą jednego kodu

2 – otwarcie zamka za pomocą dwóch kodów

FUNKCJA SAMOBLOKUJĄCA

Jeżeli użytkownik wprowadzi błędny kod 4 razy z rzędu, system automatycznie zablokuje klawiaturę na 5 minut i zablokuje wprowadzanie danych z klawiatury.

WYMIANA BATERII

Aby wymienić baterię w zamku:

1. Zdejmij pokrywę komory baterii, która znajduje się u dołu klawiatury, pociągając za uchwyt.
2. Ostrożnie wyjmij baterię. UWAGA! Przytrzymaj złącze baterii, by uniknąć wyrwania przewodów z obudowy.
3. Delikatnie umieść nową baterię 9V, nie wciskaj jej na siłę. Zaleca się użycie baterii alkalicznej.
4. Zamknij pokrywę klawiatury.

Po wymianie baterii zamek zachowuje wszystkie aktualne kody i ustawienia.

Rysunek 1 Wymiana baterii



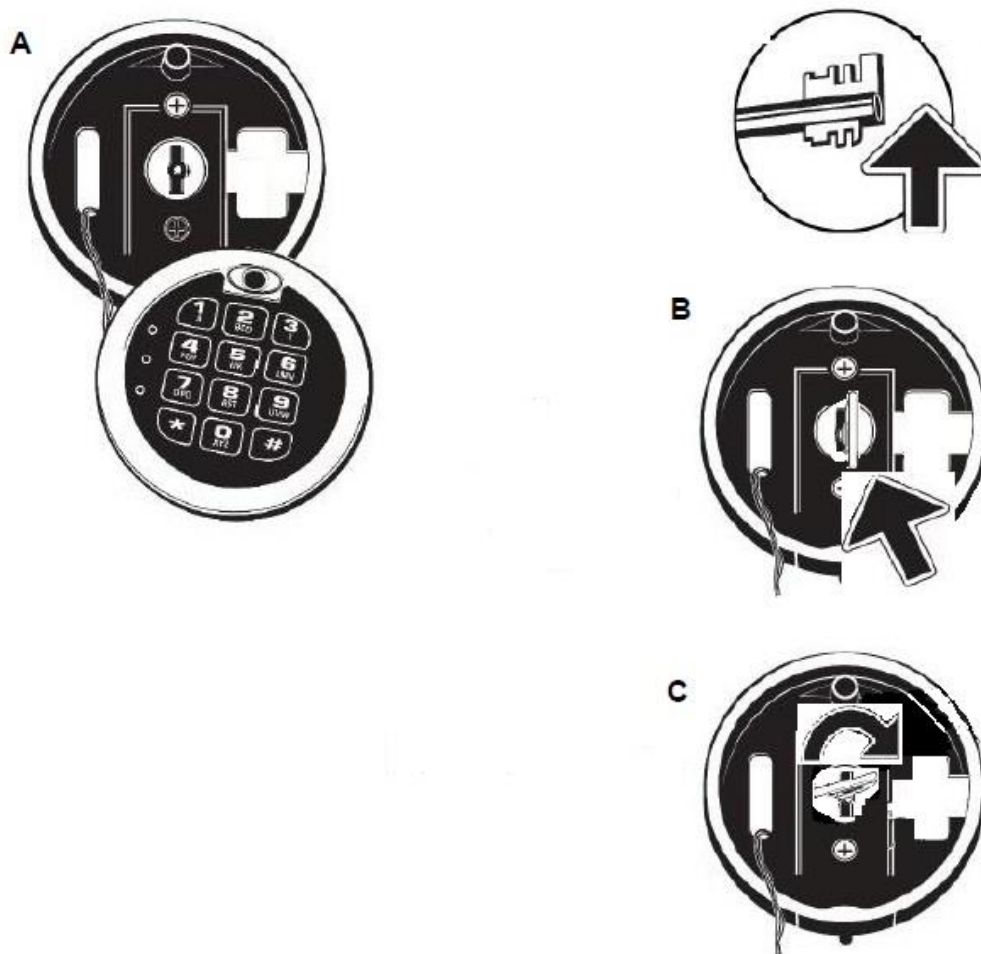
OTWARCIE AWARYJNE SEJFU

Aby otworzyć awaryjnie sejf:

1. Wyjmij baterię (patrz Wymiana baterii).
Pamiętaj, by nie szarpać klawiatury ani przewodów. Przewody muszą bezwzględnie pozostać podłączone i w stanie nienaruszonym, aby umożliwić pracę zamka. Podczas awaryjnego otwarcia ponosisz odpowiedzialność za wszelkie uszkodzenia zamka.
2. Za pomocą śrubokrętu wykręć śrubę mocującą powierzchnię klawiatury do jej gniazda. Śruba znajduje się pod czarną owalną zaślepką.
3. Ostrożnie puść klawiaturę. Będzie ona dalej trzymać się sejfu za pomocą przewodów (patrz Rysunek 2A).
4. Umieść posiadany klucz w otworze na klucz (dłuższe/większe ząbki skierowane powinny być ku górze, patrz Rysunek 2). Może zaistnieć konieczność przechylenia klucza pod kątem w celu jego wprowadzenia.
5. Po wprowadzeniu klucza **delikatnie** przekręć go zgodnie z ruchem wskazówek zegara (w prawo) na godzinę 3:00. Następnie przekręć klamkę (pokrętło mechanizmu) w prawo, by odryglować drzwi. Sejf otworzy się.
6. Aby zamknąć sejf, zamknij drzwi sejfu. Wsuń rygle za pomocą klamki – przekręć ją w lewą stronę. Następnie przekręć klucz na godzinę 12:00 również w lewą stronę i wyjmij go z gniazda.
7. Zamontuj ponownie klawiaturę. Przytrzymaj powierzchnię klawiatury tak, aby przyciski skierowane były w górę. Zamocuj element w gnieździe klawiatury, najpierw umieszczając w nim część dolną, a następnie ostrożnie wciskając pozostałą część w obudowę gniazda.
8. Po umieszczeniu powierzchni klawiatury w jej gnieździe przykręć ją.

UWAGA! Zachowaj wyjątkową ostrożność przy mocowaniu klawiatury z powrotem w gnieździe. Żaden przewód nie powinien zostać ściśnięty między gniazdem a powierzchnią klawiatury.

Rysunek 2 Otwarcie awaryjne sejf



DANE KONTAKTOWE SERWISU KONSMETAL

telefon: **89 625-37-99** (poniedziałek-piątek 8:00-16:00)

mail: **serwis@konsmetal.pl**

Kontaktując się z serwisem miej przygotowane (jeśli to możliwe) następujące dane:

- model urządzenia
- datę zakupu
- numer seryjny (z tabliczki znamionowej znajdującej się wewnątrz urządzenia).